



SBGames

2016 | São Paulo - SP

XV Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital

8 a 10 de Setembro na Escola Politécnica da USP

	Auditório (Poli - Elétrica)	Laboratório	Sala de discussão (C1-49)
8 de setembro Manhã	Abertura 9-10h A história do SBgames Kids and teens de 2014 e as particularidades da organização da versão 2016 10:15 - 11:15- Games Pervasivos, ARGs e Afins a narrativa e a ficção invadindo espaços físicos Aventura Pokémon Go – Início	 10 - 12h Oficina – Jogos com scratch /Power point	 10 - 12h – O valor do entretenimento e da diversão – Além do discurso da violência e do vício.
Intervalo	Sessão pipoca: Pokémon	Experimentação jogos de tabuleiro e políticos	
8 de setembro - Tarde	14:00 - 15:00 Garotas Gamers – O gênero em questão 15: 15 - 16:15 O que aprendemos com os games? 16:30 - 18:00 Youtubers – segredos e fascínio	14 - 16h Jogos e COSPLAY 16 - 18 h Mostra de jogos	14 - 17h Relato de práticas de jogos com Crianças/Adolescentes



SBGames

2016 | São Paulo - SP

XV Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital

8 a 10 de Setembro na Escola Politécnica da USP

	Auditório (Poli - Elétrica)	Laboratório	Sala de discussão (C1-49)
9 de setembro - Manhã	9-10h Games, ambiente e espaços públicos 10:15 - 11:15 Games, narrativas e imaginação Aventura Pokémon Go – mostra da caçada	10 - 12h Oficina – Jogos misturados – Escola de aventureiros	9 - 12h Relato de práticas de jogos com Crianças/Adolescentes.
	Sessão pipoca: Pokémon		
9 de setembro Tarde	14:00 - 15:00 Game é esporte? 15:15 - 16:15 Games e aprendizados em Ciências 16:30 - 18:00 Youtubers – broadcast yourself	14 - 16h Do games eletrônicos ao tabuleiro e vice-versa 16 - 18 h Mostra de jogos	14- 15:30 Jogos, inclusão e representatividade 15:45 - 17h Oficina de Jogos de Tabuleiro



SBGames

2016 | São Paulo - SP

XV Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital

8 a 10 de Setembro na Escola Politécnica da USP

	Auditório (Poli - Elétrica)	Laboratório	Sala de discussão (C1-49)
10 setembro Manhã	9 - 11h K&T, pais e professores: a batalha final		
	11 - 12:30 h Resultado da mostra de games e da imprensa jovem gamificada	11- 13h Oficina de Prototipação de games	
	14- 13:00h Games e transformação social - encerramento		